Méthode SCRUM (une des méthodes d’Agile)

Créé en 1986

Product owner, définit la storie avec le client et constitue sa team

La story définit le backlog (découpe du produit), chaque product backlog est découpé en SPRINT qui représente une liste de taches réparties dans l’équipe et estimées en durée sur le Poker (temps humain) suivi par :

* des daily de 15 mn : 3 questions : boulot d’hier, d’aujourd’hui et difficultés.
* Review, mise en situation (en équipe puis avec le client, le PO peut le voir seul)
* Rétrospective : pointer les éléments qui ont fonctionné (et féliciter) et celles moins ; l’ensemble sera amélioré pour d’autres projets

Lors du travail individuel des membres de l’équipe, si pb, chercher la solution seul durant 2h max puis demander de l’aide aux autres. C’est un projet d’équipe et la team est solidaire….

Outils : Trello, logiciel pour Srum : découpage des Product backlog (User stories) et des taches qui en découlent